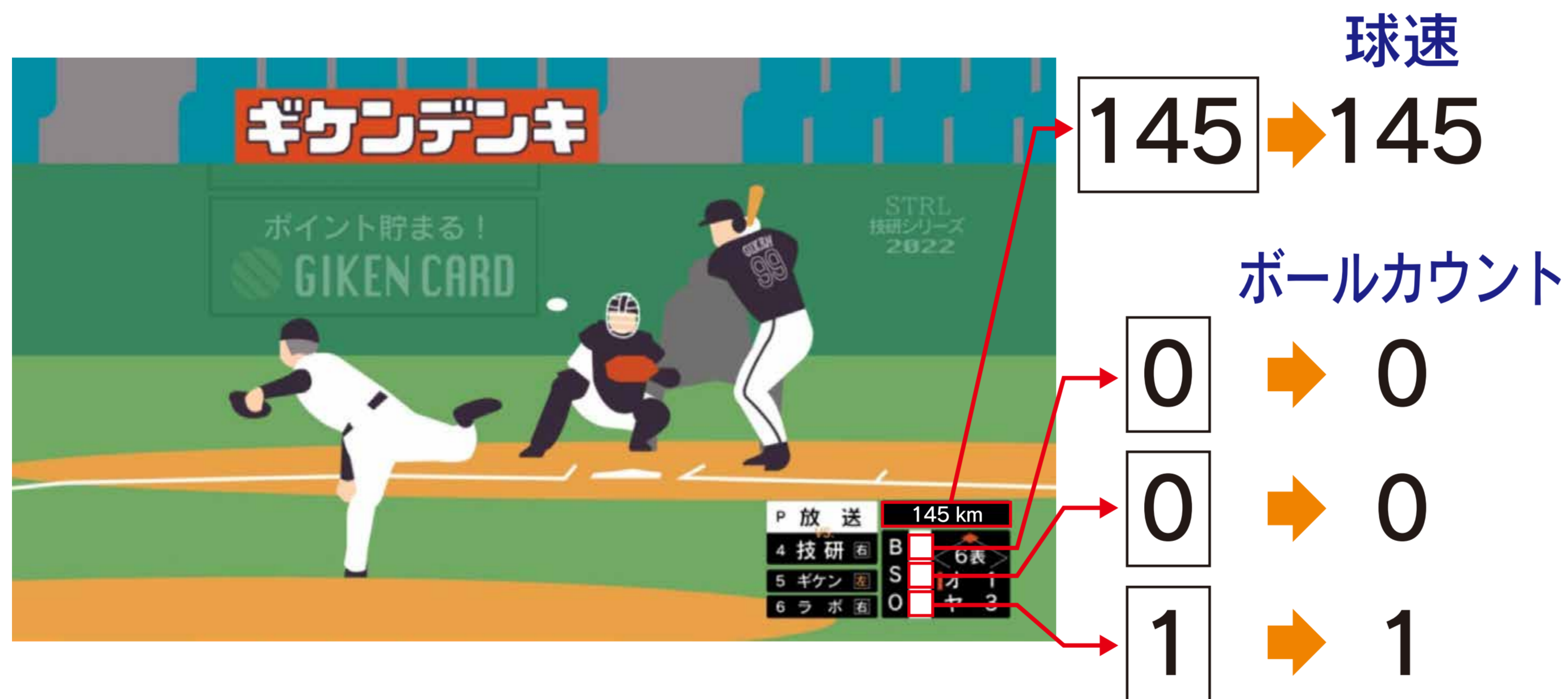


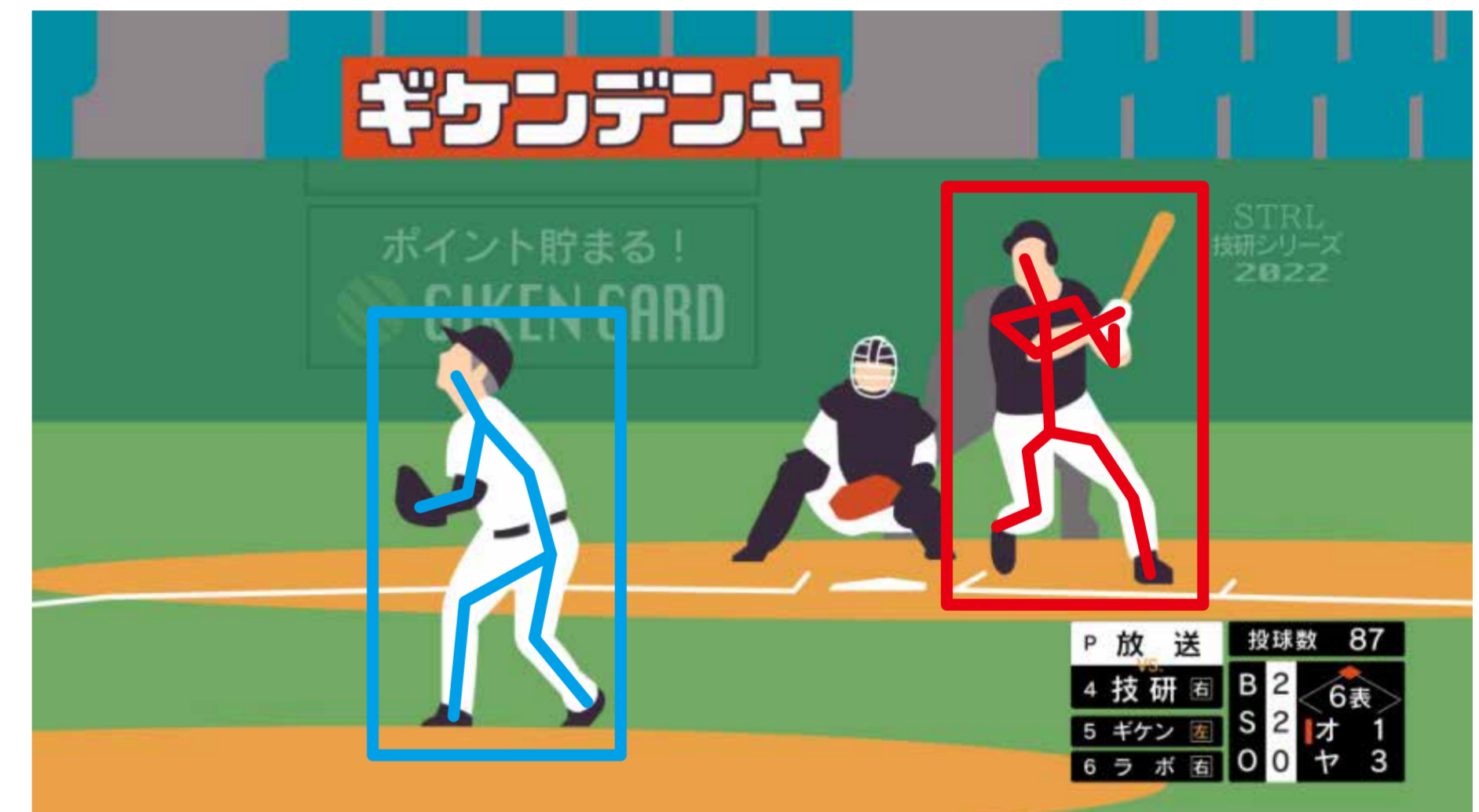
# 自動入力による解説テキスト制作

## 文字認識



画面スーパーを文字認識し、「球速」、「ボールカウント」、「打者情報」に関する解説テキストを制作

## 動作認識



選手の骨格の動きを解析し、「投げた」、「振った」などプレーに関する解説テキストを制作