

社会と情報



トップページ



第 1 回

1
情報を活用する
私たちを取り巻く情報
情報とメディア

2022 年度



第 2 回

2
情報を活用する
私たちを取り巻く情報
どこまで信じる？ネット情報

2022 年度



第 3 回

3
情報を活用する
アナログからデジタルへ
デジタルとアナログ

2022 年度



第 4 回

4
情報を活用する
アナログからデジタルへ
デジタルデータの特徴

2022 年度



第 5 回

5
情報を活用する
情報の表現と伝達
情報デザイン

2022 年度



第 6 回

6
情報を活用する
情報の表現と伝達
プレゼンテーションに挑戦

2022 年度



第 7 回

7
ネットワークを探索する
インターネットの利用
インターネットって何？

2022 年度



第 8 回

8
ネットワークを探索する
インターネットの利用
メール活用してる？

2022 年度



第 9 回

9
ネットワークを探索する
インターネットの利用
検索テクニック

2022 年度



第 10 回

10
ネットワークを探索する
ネットワークとコミュニケーション
メディアの発達

2022 年度



第 11 回

11
情報社会の課題を見つける
情報化の影響と課題
誰でも表現者発信者

2022 年度



第 12 回

12
情報社会の課題を見つける
情報化の影響と課題
情報社会の影

2022 年度



第 13 回

13
情報社会の課題を見つける
情報化の影響と課題
情報モラル

2022 年度

 <p>情報社会の課題を見つける 情報化の影響と課題</p> <p>考えよう著作権</p> <p>第 14 回</p> <p>2022 年度</p>	 <p>情報社会の課題を見つける 情報化の影響と課題</p> <p>個人情報なぜ大事？</p> <p>第 15 回</p> <p>2022 年度</p>	 <p>望ましい情報社会に向かう 社会における情報システム</p> <p>情報システム</p> <p>第 16 回</p> <p>2022 年度</p>
 <p>望ましい情報社会に向かう 社会における情報システム</p> <p>プログラミングとは</p> <p>第 17 回</p> <p>2022 年度</p>	 <p>望ましい情報社会に向かう 社会における情報システム</p> <p>プログラミングに挑戦！</p> <p>第 18 回</p> <p>2022 年度</p>	 <p>望ましい情報社会に向かう 社会における情報システム</p> <p>データサイエンス</p> <p>第 19 回</p> <p>2022 年度</p>
 <p>望ましい情報社会に向かう 社会における情報システム</p> <p>これからのネット社会</p> <p>第 20 回</p> <p>2022 年度</p>		

※この2次元コードは、2022年度の放送計画を基にしています。