

平均変化率

～ 関数と平均変化率 ～

講師
水谷 信也

学習のポイント

関数 $y=f(x)$ において、 x の変化量に対する y の変化量の割合について学びます。

- ① 関数を表す記号
- ② 平均変化率
- ③ 平均変化率の求め方

1 関数を表す記号

$y = 2x + 1$, $y = x^2$ のように、 y が x の関数であることを $y = f(x)$ のように表します。
関数 $y = f(x)$ において、 $f(x)$ の式に $x = a$ を代入して得られる y の値を $f(a)$ で表します。

例 関数 $f(x) = x^2 + 2x$ において、

$$f(3) = 3^2 + 2 \times 3 = 15$$

$$f(-1) = (-1)^2 + 2 \times (-1) = -1 \quad \leftarrow \quad \times \quad f(-1) = \underline{-1^2} + 2 \times (-1)$$

-1に()をつけるのを
忘れないように注意しよう！

問1 関数 $f(x) = x^2 - 3x$ において、次の値を求めなさい。

- (1) $f(1)$ (2) $f(2)$ (3) $f(-1)$ (4) $f(-2)$

2 平均変化率

斜面を転がる球の速さは、時刻とともに変化します。
ある斜面では、球が転がり始めてからの時間 x 秒と、
転がった距離 y m との間に $y = x^2$ の関係が成り立って
います。

この運動で、球が転がり始めて

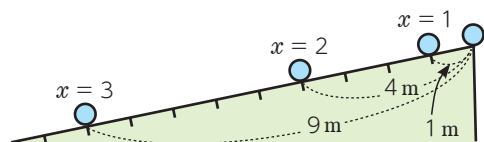
1 秒後から 2 秒後までの平均の速さは

$$\frac{2^2 - 1^2}{2 - 1} = 3 \text{ (m/s)}$$

2 秒後から 3 秒後までの平均の速さは

$$\frac{3^2 - 2^2}{3 - 2} = 5 \text{ (m/s)}$$

となります。



$$\text{平均の速さ} = \frac{\text{距離}}{\text{時間}}$$

3 (m/s) は秒速 3 m を表している。

一般に、関数 $y = f(x)$ において、 x の値が a から b まで変化するとき

x の変化量は $b - a$

y の変化量は $f(b) - f(a)$

となります。

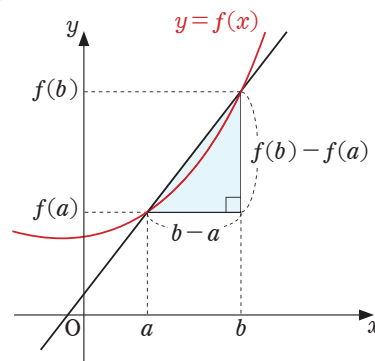
このとき、

$$\frac{y \text{ の変化量}}{x \text{ の変化量}} = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$$

を、 x の値が a から b まで変化するときの、

関数 $f(x)$ の **平均変化率** といいます。

この値は、曲線 $y = f(x)$ 上の2点 $(a, f(a))$ 、 $(b, f(b))$ を通る直線の傾きに等しくなります。

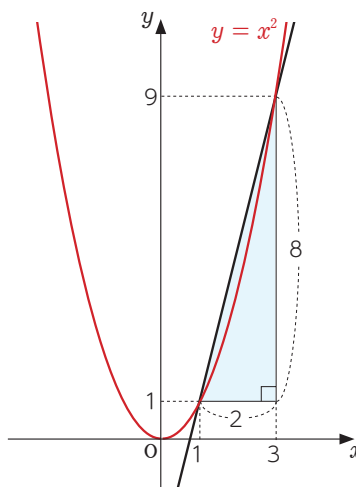


問2 前ページの斜面を転がる球の運動で、球が転がり始めて2秒後から4秒後までの平均の速さを求めなさい。

3 平均変化率の求め方

例 関数 $f(x) = x^2$ において、 x の値が1から3まで変化するときの平均変化率は

$$\begin{aligned} \frac{f(3) - f(1)}{3 - 1} &= \frac{3^2 - 1^2}{3 - 1} \\ &= \frac{8}{2} \\ &= 4 \end{aligned}$$



問3 関数 $f(x) = 2x^2$ において、 x の値が次のように変化するときの平均変化率を求めなさい。

- (1) 1 から 3 まで
- (2) 3 から 4 まで
- (3) -2 から 6 まで

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

(1) 8	(2) 14	(3) 8
問3・解答	$\frac{4^2 - 2^2}{4 - 2} = 6 \text{ (m/s)}$	
(1) -2	(2) -2	(3) 4
問2・解答	(4) 10	
(1) -2	(2) -2	(3) 4
問1・解答	(4) 10	